

✧ **YOUR PARTNER** ✧

Character Name: _____

Gender: _____ Age: _____ Wgt: _____

Hgt: _____ Hair: _____ Eyes: _____

Classes/Lvls: _____

Occupation: _____

Allegiances: _____



✧ **ABILITY SCORES** ✧

| | ABILITY SCORE | ABILITY MOD | TEMP SCORE | TEMP MOD |
|------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| STR | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| DEX | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CON | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| INT | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| WIS | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| CHA | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

✧ **MISCELLANEOUS** ✧

| | | | | | |
|----------------------|----------------------------|-----------------------------------|----------------------------|-----------------------------|----------------------|
| GRIT | TOTAL <input type="text"/> | CURRENT GRIT <input type="text"/> | MDT | <input type="text"/> | |
| DEFENSE | TOTAL <input type="text"/> | = CLASS <input type="text"/> | + DEX <input type="text"/> | + MISC <input type="text"/> | |
| INITIATIVE | TOTAL <input type="text"/> | = FEAT <input type="text"/> | + DEX <input type="text"/> | + MISC <input type="text"/> | |
| EXPERIENCE | <input type="text"/> | | | WLTH | <input type="text"/> |
| ACTION POINTS | <input type="text"/> | BASE ATTACK | <input type="text"/> | | |

✧ **SAVING THROWS** ✧

| | TOTAL | = | BASE | + | ABILITY | + | MISC |
|-------------|----------------------|---|----------------------|---|----------------------|---|----------------------|
| FORT | <input type="text"/> | = | <input type="text"/> | + | <input type="text"/> | + | <input type="text"/> |
| REF | <input type="text"/> | = | <input type="text"/> | + | <input type="text"/> | + | <input type="text"/> |
| WILL | <input type="text"/> | = | <input type="text"/> | + | <input type="text"/> | + | <input type="text"/> |

✧ **ATTACKS** ✧

| | TOTAL | = | BASE | + | ABILITY | + | MISC |
|---------------|----------------------|---|----------------------|---|----------------------|---|----------------------|
| MELEE | <input type="text"/> | = | <input type="text"/> | + | <input type="text"/> | + | <input type="text"/> |
| RANGED | <input type="text"/> | = | <input type="text"/> | + | <input type="text"/> | + | <input type="text"/> |

✧ **WEAPON** ✧

| TOTAL ATTACK BONUS | DAMAGE | CRITICAL | RANGE |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| WEIGHT | TYPE | SIZE | AMMO |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

✧ **WEAPON** ✧

| TOTAL ATTACK BONUS | DAMAGE | CRITICAL | RANGE |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| WEIGHT | TYPE | SIZE | AMMO |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

✧ **WEAPON** ✧

| TOTAL ATTACK BONUS | DAMAGE | CRITICAL | RANGE |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| WEIGHT | TYPE | SIZE | AMMO |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

✧ **WEAPON** ✧

| TOTAL ATTACK BONUS | DAMAGE | CRITICAL | RANGE |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| WEIGHT | TYPE | SIZE | AMMO |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

